



L'ORA DEL CODICE A CERNOBBIO CAPOLUOGO



Le classi Quarta A, Quinta A e Quinta B hanno partecipato al movimento globale che coinvolge decine di milioni di studenti in più di 180 nazioni. 163.596 eventi nel mondo, 29.469 in Italia tra il 5 e il 12 dicembre 2016.



E' stata un'attività svolta quasi totalmente in lingua inglese, risolvendo il LABIRINTO CLASSICO, con i personaggi di Angry Birds ed Ice Age.

MOVE FORWARD, TURN RIGHT OR LEFT, REPEAT, REPEAT UNTIL..., IF, IF... ELSE sono i comandi utilizzati per far muovere i personaggi lungo i percorsi stabiliti, evitando pericoli e trabocchetti...



Prima sulla LIM e sul pc, attraverso la piattaforma

www.CODE.ORG, poi si è poi lavorato in classe con i diagrammi a blocchi di CODE-WAY e le carte direzionali di CODY-ROBY, strumenti ideati dal prof. Bogliolo

dell'Università di Urbino, programmando i movimenti di un piccolo robot chiamato DOC.



L'entusiasmo è stato tanto, i bambini sono stati molto coinvolti tanto che anche per il pomeriggio dell'open day del 19 dicembre sono previste attività di coding anche con i piccoli della Scuola dell'Infanzia guidati dagli "esperti di quinta".



I 73 alunni coinvolti sono stati premiati tutti insieme, con grande soddisfazione delle insegnanti, durante un'unica cerimonia della consegna degli attestati, rigorosamente in lingua inglese!!!

